

Spieltag	Sp-Nr.	Datum	Anstoß	Spielpaarung	Ergeb.
	007	31.07.2010	16:00	SV Kulmain II	- FC Tremmersdorf/Speinshart 1:2
	013	08.08.2010	17:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- SV Riglasreuth 1:2
	020	03.04.2011	15:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- SV Detag Weiden II zg.
	025	22.08.2010	15:00	TSV Reuth b. Erbdorf	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 3:1
	034	29.08.2010	17:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- VFB Mantel 4:3
	037	05.09.2010	15:00	SV Immenreuth	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 1:1
	048	12.09.2010	17:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- SV Schönkirch 4:2
	056	19.09.2010	15:00	TSV Mehlmeisel	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 2:3
	062	26.09.2010	17:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- TSV Krummennaab 3:2
	068	03.10.2010	15:00	TSV Pressath	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 2:2
	076	10.10.2010	15:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- SV TuS/DJK Grafenwöhr II 1:0
	080	17.10.2010	15:00	DJK Weiden	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 2:1
	090	24.10.2010	15:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- SSV Brand 0:2
	098	31.10.2010	14:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- SV Kulmain II 2:1
	104	06.05.2011	18:30	SV Riglasreuth	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 2:1
	111	13.11.2010	14:00	SV Detag Weiden II zg.	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>
	116	21.11.2010	14:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- TSV Reuth b. Erbdorf 2:2
	125	25.04.2011	15:00	VFB Mantel	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 2:2
	128	10.04.2011	15:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- SV Immenreuth 1:1
	139	17.04.2011	15:00	SV Schönkirch	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 0:3
	147	23.04.2011	16:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- TSV Mehlmeisel 0:1
	153	01.05.2011	15:00	TSV Krummennaab	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 3:1
	159	08.05.2011	15:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- TSV Pressath 3:4
	167	15.05.2011	15:00	SV TuS/DJK Grafenwöhr II	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 3:1
	171	22.05.2011	15:00	<b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b>	- DJK Weiden 2:3
	181	29.05.2011	15:00	SSV Brand	- <b>FC Tremmersdorf/Speinshart</b> 0:2