

Sp-Nr.	Datum	Anstoß	Spielpaarung	Ergeb.
1. Spieltag				
001	11.09.2021	11:30	(SG) DJK SV Mirskofen - (SG) SV Gündlkofen	0:7
002	11.09.2021	13:00	SV Landshut-Münchnerau - (SG) TSV 1966 Obersüßbach	4:0
003	11.09.2021	14:15	(SG) DJK SV Altdorf I - DJK-SV Furth I	1:4
004	11.09.2021		SPIELFREI - (SG) FC Hohenthann II (flex) o.W.	
2. Spieltag				
005	18.09.2021	11:30	(SG) FC Hohenthann II (flex) o.W. - (SG) DJK SV Mirskofen	0:3
006	18.09.2021		DJK-SV Furth I - SPIELFREI	
007	18.09.2021	13:15	(SG) TSV 1966 Obersüßbach - (SG) DJK SV Altdorf I	2:0
008	19.09.2021	13:00	(SG) SV Gündlkofen - SV Landshut-Münchnerau	5:2
3. Spieltag				
009	24.09.2021	18:00	(SG) FC Hohenthann II (flex) o.W. - DJK-SV Furth I	0:12
010	02.10.2021	12:00	SV Landshut-Münchnerau - (SG) DJK SV Mirskofen	8:4
011	25.09.2021	10:45	(SG) DJK SV Altdorf I - (SG) SV Gündlkofen	2:7
012	25.09.2021		SPIELFREI - (SG) TSV 1966 Obersüßbach	
4. Spieltag				
013	09.10.2021	11:30	(SG) DJK SV Mirskofen - (SG) DJK SV Altdorf I	3:1
014	19.10.2021	17:30	SV Landshut-Münchnerau - (SG) FC Hohenthann II (flex) o.W.	4:1
015	09.10.2021	13:15	(SG) TSV 1966 Obersüßbach - DJK-SV Furth I	1:2
016	10.10.2021		(SG) SV Gündlkofen - SPIELFREI	
5. Spieltag				
017	15.10.2021	17:00	(SG) FC Hohenthann II (flex) o.W. - (SG) TSV 1966 Obersüßbach	0:8
018	16.10.2021	10:30	DJK-SV Furth I - (SG) SV Gündlkofen	2:4
019	16.10.2021	14:15	(SG) DJK SV Altdorf I - SV Landshut-Münchnerau	1:3
020	16.10.2021		SPIELFREI - (SG) DJK SV Mirskofen	
6. Spieltag				
021	23.10.2021	11:30	(SG) DJK SV Mirskofen - DJK-SV Furth I	0:1
022	23.10.2021		SV Landshut-Münchnerau - SPIELFREI	
023	23.10.2021	14:15	(SG) DJK SV Altdorf I - (SG) FC Hohenthann II (flex) o.W.	2:1
024	24.10.2021	13:00	(SG) SV Gündlkofen - (SG) TSV 1966 Obersüßbach	4:0
7. Spieltag				
025	30.10.2021	14:00	(SG) FC Hohenthann II (flex) o.W. - (SG) SV Gündlkofen	1:3
026	30.10.2021	10:30	DJK-SV Furth I - SV Landshut-Münchnerau	1:6
027	30.10.2021	13:15	(SG) TSV 1966 Obersüßbach - (SG) DJK SV Mirskofen	2:0
028	30.10.2021		SPIELFREI - (SG) DJK SV Altdorf I	