

Sp-Nr.	Datum	Anstoß	Spielpaarung	Ergeb.
<b>1 . Spieltag</b>				
001	06.05.2022	18:00	FVgg Gammelsdorf - SV Hohenkammer 2	5:5
002	08.05.2022		VfB Hallbergmoos 3 ( U10-2) - SPIELFREI	
003	30.04.2022	09:00	SG Eichenfeld Freising 2 ( U10-2) - FC Ampertal Unterbruck	4:1
004	30.04.2022	10:30	VfR Haag/Amper - TSV Allershausen 2	5:1
<b>2 . Spieltag</b>				
005	31.05.2022	17:30	FC Ampertal Unterbruck - VfB Hallbergmoos 3 ( U10-2)	2:3
006	15.05.2022		SPIELFREI - VfR Haag/Amper	
007	11.05.2022	17:45	TSV Allershausen 2 - FVgg Gammelsdorf	2:2
008	24.05.2022	17:30	SV Hohenkammer 2 - SG Eichenfeld Freising 2 ( U10-2)	4:10
<b>3 . Spieltag</b>				
009	20.05.2022	18:00	FVgg Gammelsdorf - SG Eichenfeld Freising 2 ( U10-2)	5:4
010	21.05.2022	09:30	VfB Hallbergmoos 3 ( U10-2) - SV Hohenkammer 2	7:0
011	22.05.2022		TSV Allershausen 2 - SPIELFREI	
012	28.06.2022	17:30	VfR Haag/Amper - FC Ampertal Unterbruck	5:1
<b>4 . Spieltag</b>				
013	25.05.2022	17:30	FC Ampertal Unterbruck - TSV Allershausen 2	2:5
014	29.05.2022		SPIELFREI - FVgg Gammelsdorf	
015	28.05.2022	12:00	SG Eichenfeld Freising 2 ( U10-2) - VfB Hallbergmoos 3 ( U10-2)	0:5
016	27.05.2022	17:00	SV Hohenkammer 2 - VfR Haag/Amper	3:4
<b>5 . Spieltag</b>				
017	24.06.2022	18:00	FVgg Gammelsdorf - VfB Hallbergmoos 3 ( U10-2)	4:5
018	26.06.2022		SPIELFREI - FC Ampertal Unterbruck	
019	24.06.2022	18:00	TSV Allershausen 2 - SV Hohenkammer 2	2:3
020	24.06.2022	17:30	VfR Haag/Amper - SG Eichenfeld Freising 2 ( U10-2)	4:5
<b>6 . Spieltag</b>				
021	01.07.2022	18:00	FVgg Gammelsdorf - FC Ampertal Unterbruck	2:0 u
022	02.07.2022	09:30	VfB Hallbergmoos 3 ( U10-2) - VfR Haag/Amper	3:1
023	02.07.2022	09:00	SG Eichenfeld Freising 2 ( U10-2) - TSV Allershausen 2	3:4
024	03.07.2022		SV Hohenkammer 2 - SPIELFREI	
<b>7 . Spieltag</b>				
025	06.07.2022	17:30	FC Ampertal Unterbruck - SV Hohenkammer 2	0:3
026	10.07.2022		SPIELFREI - SG Eichenfeld Freising 2 ( U10-2)	
027	08.07.2022	18:00	TSV Allershausen 2 - VfB Hallbergmoos 3 ( U10-2)	3:1
028	09.07.2022	10:30	VfR Haag/Amper - FVgg Gammelsdorf	0:0