

Datum	Anstoß	Spielpaarung	
1. Spieltag			
001	09.09.2023	16:00	(SG) SV Kulmain - (SG) SpVgg Traritz 1:3
002	09.09.2023	15:00	(SG) TSV Kastl b. Kemnath - (SG) SC Luhe-Wildenau 1:1
003	10.09.2023		SC Kirchenthumbach - SPIELFREI
2. Spieltag			
004	17.09.2023		SPIELFREI - (SG) SV Kulmain
005	16.09.2023	14:00	(SG) SC Luhe-Wildenau - SC Kirchenthumbach 0:4
006	14.09.2023	18:30	(SG) SpVgg Traritz - (SG) TSV Kastl b. Kemnath 2:4
3. Spieltag			
007	24.09.2023		SPIELFREI - (SG) SC Luhe-Wildenau
008	23.09.2023	15:00	(SG) TSV Kastl b. Kemnath - (SG) SV Kulmain 2:0 U 0:2
009	23.09.2023	15:00	SC Kirchenthumbach - (SG) SpVgg Traritz 5:1
4. Spieltag			
010	30.09.2023	16:00	(SG) SV Kulmain - SC Kirchenthumbach 0:2
011	01.10.2023		(SG) TSV Kastl b. Kemnath - SPIELFREI
012	28.09.2023	18:00	(SG) SpVgg Traritz - (SG) SC Luhe-Wildenau 3:0
5. Spieltag			
013	08.10.2023		SPIELFREI - (SG) SpVgg Traritz
014	07.10.2023	16:00	(SG) SC Luhe-Wildenau - (SG) SV Kulmain 3:1
015	07.10.2023	15:00	SC Kirchenthumbach - (SG) TSV Kastl b. Kemnath 0:2
6. Spieltag			
016	12.10.2023	18:00	(SG) SpVgg Traritz - (SG) SV Kulmain 2:0 U 0:2
017	14.10.2023	14:00	(SG) SC Luhe-Wildenau - (SG) TSV Kastl b. Kemnath 1:1
018	15.10.2023		SPIELFREI - SC Kirchenthumbach
7. Spieltag			
019	22.10.2023		(SG) SV Kulmain - SPIELFREI
020	21.10.2023	15:00	SC Kirchenthumbach - (SG) SC Luhe-Wildenau 1:4
021	21.10.2023	15:00	(SG) TSV Kastl b. Kemnath - (SG) SpVgg Traritz 4:3
8. Spieltag			
022	29.10.2023		(SG) SC Luhe-Wildenau - SPIELFREI
023	28.10.2023	16:00	(SG) SV Kulmain - (SG) TSV Kastl b. Kemnath 0:6
024	26.10.2023	18:00	(SG) SpVgg Traritz - SC Kirchenthumbach 2:2
9. Spieltag			
025	04.11.2023	15:00	SC Kirchenthumbach - (SG) SV Kulmain 3:0
026	05.11.2023		SPIELFREI - (SG) TSV Kastl b. Kemnath
027	04.11.2023	14:30	(SG) SC Luhe-Wildenau - (SG) SpVgg Traritz 1:3
10. Spieltag			
028	12.11.2023		(SG) SpVgg Traritz - SPIELFREI
029	11.11.2023	15:00	(SG) SV Kulmain - (SG) SC Luhe-Wildenau 1:3
030	11.11.2023	15:00	(SG) TSV Kastl b. Kemnath - SC Kirchenthumbach <i>Ausf.</i>