

## Aktuelle Spiele 04.06.2016 - 07.05.2024

| Sp-Nr. | Datum      | Anstoß | Spielpaarung       | Ergeb.              |
|--------|------------|--------|--------------------|---------------------|
| 182    | 04.06.2016 | 15:00  | TSV Stammham       | SV DJK Emmerting II |
| 178    | 04.06.2016 |        | DJK Raitenhaslach  | SPIELFREI           |
| 179    | 05.06.2016 | 13:00  | TSV Taufkirchen II | TSV Trostberg II    |
| 180    | 05.06.2016 | 13:00  | FC Kirchweidach II | SV Oberfeldkirchen  |
| 181    | 05.06.2016 | 13:00  | SVG Burgkirchen II | ESV Mühldorf/Inn    |
| 176    | 05.06.2016 | 15:00  | SV Hirten          | SpVgg Jettenbach    |
| 177    | 05.06.2016 |        | SPIELFREI          | SV 1966 Kay II      |

## Aktuelle Tabelle:

| Platz | Verein              | Spiele | S  | U | N  | Torverh. | Tordiff. | Pkt. | Trend |
|-------|---------------------|--------|----|---|----|----------|----------|------|-------|
| 1     | TSV Stammham        | 22     | 18 | 2 | 2  | 91:21    | 70       | 56   | ●     |
| 2     | SV 1966 Kay II      | 22     | 16 | 3 | 3  | 73:19    | 54       | 51   | ●     |
| 3     | SpVgg Jettenbach    | 22     | 16 | 2 | 4  | 75:24    | 51       | 50   | ●     |
| 4     | ESV Mühldorf/Inn    | 22     | 13 | 4 | 5  | 60:36    | 24       | 43   | ●     |
| 5     | SV Hirten           | 22     | 11 | 1 | 10 | 54:54    | 0        | 34   | ●     |
| 6     | SVG Burgkirchen II  | 22     | 8  | 2 | 12 | 52:50    | 2        | 26   | ●     |
| 7     | DJK Raitenhaslach   | 22     | 8  | 2 | 12 | 42:66    | -24      | 26   | ●     |
| 8     | TSV Taufkirchen II  | 22     | 8  | 2 | 12 | 44:65    | -21      | 26   | ↗     |
| 9     | SV Oberfeldkirchen  | 22     | 7  | 3 | 12 | 49:57    | -8       | 24   | ↘     |
| 10    | FC Kirchweidach II  | 22     | 6  | 2 | 14 | 39:50    | -11      | 20   | ●     |
| 11    | TSV Trostberg II    | 22     | 5  | 2 | 15 | 30:96    | -66      | 17   | ●     |
| 12    | SV DJK Emmerting II | 22     | 3  | 1 | 18 | 24:95    | -71      | 10   | ●     |